# Documentação do Processo de Inscrição - Programa Trilhas

## 1. Objetivo do Sistema

O objetivo do sistema de inscrição é permitir que os participantes se inscrevam de forma simples, segura e digital no Programa Trilhas, um programa educacional voltado a áreas tecnológicas. O sistema coleta dados pessoais, documentos e preferências dos candidatos, valida essas informações e as armazena adequadamente. Com as atualizações mais recentes, o sistema passou a contar também com uma tela de login, autenticação por CPF e senha, mensagens de confirmação, e validação de campos em JavaScript.

## 2. Problema que Precisa Ser Resolvido

A proposta busca resolver a lentidão e a complexidade dos processos manuais de inscrição, que muitas vezes resultam em erros, perda de dados e experiências negativas para o usuário. A digitalização do processo visa garantir a coleta segura de dados, validação automática de campos críticos (como CPF e e-mail), e oferecer uma interface limpa e acessível que facilite o preenchimento por usuários de diferentes níveis de familiaridade com tecnologia.

## 3. Público-Alvo e Perfil dos Usuários

O público-alvo do sistema são indivíduos interessados em participar do Programa Trilhas, focado em áreas como programação, design e ciência de dados. O perfil dos usuários inclui:  
● Idade: A partir de 16 anos, sem limite máximo de idade.  
● Perfil acadêmico: Estudantes, profissionais ou pessoas interessadas em se especializar em áreas de tecnologia.  
● Experiência com tecnologia: Usuários com níveis variados de experiência em tecnologia, desde iniciantes até intermediários.  
● Demanda por cursos online: Interesse em desenvolver habilidades práticas e adquirir certificação nas áreas oferecidas pelo programa.

## 4. Funcionalidades Principais

As funcionalidades principais do sistema de inscrição incluem:

● Autenticação com CPF e senha: Tela de login com validação.  
● Formulário com validações de entrada: Inclui campos obrigatórios como nome, CPF, data de nascimento, e-mail e telefone.  
● Validação automática em JavaScript: Para CPF, e-mail, telefone e preenchimento completo antes de permitir o envio.  
● Upload de documentos: RG/CPF e comprovante de residência.  
● Seleção de trilhas ou áreas temáticas: Como 'Desenvolvimento FrontEnd', 'Desenvolvimento de Jogos', 'Ciência de Dados', etc.  
● Aceite dos termos: O usuário deve marcar um checkbox confirmando a leitura e concordância com os termos e condições.  
● Botões de ação: 'Cancelar', 'Voltar', e 'Fazer Inscrição'.

## Etapas do Processo de Inscrição

O processo de inscrição segue as seguintes etapas:  
1. Acesso ao Formulário de Inscrição  
 ○ O usuário acessa a página inicial e realiza o login com CPF e senha.  
 ○ Caso não tenha cadastro, é redirecionado para a etapa de criação de conta.  
  
2. Preenchimento do Formulário de Inscrição  
 ○ O participante preenche os dados pessoais obrigatórios.  
 ○ O sistema valida o formato dos dados.  
 ○ O usuário faz o upload dos documentos.  
  
3. Escolha da Trilha de Aprendizagem  
 ○ O participante escolhe uma das trilhas de aprendizagem disponíveis.  
  
4. Aceite dos Termos e Condições  
 ○ O usuário marca um checkbox confirmando a leitura e aceitação dos termos.  
  
5. Revisão e Confirmação  
 ○ O candidato revisa os dados preenchidos antes do envio.  
  
6. Envio da Inscrição  
 ○ O participante clica em 'Fazer Inscrição' e recebe confirmação por e-mail.  
  
7. Processamento e Avaliação  
 ○ A inscrição é avaliada e o status é atualizado no sistema.  
  
8. Resultado e Convocação  
 ○ O participante é informado sobre o resultado por e-mail e recebe instruções sobre matrícula.

## 6. Considerações Finais

O sistema de inscrição foi idealizado para otimizar o processo seletivo, oferecer acessibilidade, segurança de dados e uma experiência positiva para todos os usuários. O sistema pode ser adaptado futuramente para novos cursos, trilhas e melhorias baseadas em feedbacks dos participantes.