### **Documentação do Processo de Inscrição - Programa Trilhas**

#### **1. Objetivo do Sistema**

O objetivo do sistema de inscrição é permitir que os participantes se inscrevam de forma simples e segura em um programa educacional denominado "Programa Trilhas". O sistema facilita a coleta de informações essenciais dos candidatos, incluindo dados pessoais, documentos necessários, e escolha de área de interesse. Além disso, garante que os dados sejam validados antes de serem enviados para análise, garantindo a precisão e a integridade das inscrições.

#### **2. Problema que Precisa Ser Resolvido**

O principal problema a ser resolvido é a criação de um fluxo digital eficiente para inscrições em um programa educacional, substituindo processos manuais que podem ser demorados e propensos a erros. A automação do processo de inscrição, com a validação de dados como CPF e email, é essencial para garantir que apenas candidatos qualificados possam completar sua inscrição e participar da seleção. Outro desafio é garantir a segurança no envio de documentos e a inclusão de uma trilha de aprendizagem de acordo com a área de interesse dos participantes.

#### **3. Público-Alvo e Perfil dos Usuários**

O público-alvo do sistema são indivíduos interessados em participar do Programa Trilhas, focado em áreas como programação, design e ciência de dados. O perfil dos usuários inclui:

* **Idade:** A partir de 18 anos, sem limite máximo de idade.
* **Perfil acadêmico:** Estudantes, profissionais ou pessoas interessadas em se especializar em áreas de tecnologia.
* **Experiência com tecnologia:** Usuários com níveis variados de experiência em tecnologia, desde iniciantes até intermediários.
* **Demanda por cursos online:** Interesse em desenvolver habilidades práticas e adquirir certificação nas áreas oferecidas pelo programa.

#### **4. Principais Funcionalidades Necessárias**

As funcionalidades principais do sistema de inscrição incluem:

* **Campos de entrada obrigatórios:** Nome, CPF, data de nascimento, sexo, e-mail, telefone e endereço completo.
* **Validação de dados:** A aplicação deve validar o CPF, e-mail, telefone e os campos obrigatórios do formulário antes de permitir a submissão do formulário.
* **Upload de documentos:** Permitir o upload de documentos de identidade e comprovante de residência através de um campo de upload de arquivos.
* **Seleção de trilha de aprendizagem:** O sistema deve permitir que os candidatos escolham entre diferentes trilhas de aprendizagem, como "Programação Front-end", "Programação Back-end", "Programação de Jogos", "Design e Experiência", e "Ciência de Dados".
* **Checkbox de termos e condições:** O usuário deve declarar que leu e concorda com os termos e condições antes de submeter a inscrição.
* **Botões de ação:** Botões de "Cancelar" e "Fazer Inscrição" para submeter ou descartar o formulário.

#### **5. Fluxo Lógico/Sequencial de Inscrição**

O processo de inscrição segue as seguintes etapas:

1. **Acesso ao Formulário de Inscrição**
   * O usuário acessa a página do programa e é apresentado a um formulário com os campos necessários para inscrição.
   * Um botão de "Voltar" é fornecido para permitir que o usuário volte à página anterior, se necessário.
2. **Preenchimento do Formulário de Inscrição**
   * O participante preenche os dados pessoais obrigatórios, incluindo nome completo, data de nascimento, CPF, sexo, e-mail, telefone e endereço.
   * O sistema valida o formato dos dados (e.g., formato do CPF, e-mail, e telefone).
   * O usuário deve fazer o upload dos documentos de identidade e comprovante de residência.
3. **Escolha da Trilha de Aprendizagem**
   * O participante escolhe uma das trilhas de aprendizagem (front-end, back-end, jogos, design ou ciência de dados) por meio de opções de seleção.
   * A seleção é feita através de um conjunto de botões de opção, com uma interface visual representando cada trilha.
4. **Aceite dos Termos e Condições**
   * O usuário deve marcar um checkbox declarando que leu e concorda com os Termos e Condições, além da Política de Privacidade.
5. **Revisão e Confirmação**
   * O candidato revisa as informações preenchidas no formulário antes de enviar a inscrição.
   * O sistema não permite que o formulário seja enviado sem a revisão completa dos dados.
6. **Envio da Inscrição**
   * O participante clica no botão "Fazer Inscrição" para submeter o formulário.
   * Após o envio, o sistema envia um e-mail de confirmação com os detalhes da inscrição e um código ou link para acompanhamento do status.
7. **Processamento e Avaliação**
   * O comitê de seleção avalia as inscrições com base nas informações fornecidas.
   * O status da inscrição (aprovado, reprovado ou em análise) é atualizado no sistema e comunicado ao participante.
8. **Resultado e Convocação**
   * O candidato recebe um e-mail informando sobre o resultado do processo de seleção.
   * Orientações são fornecidas para os aprovados, com informações sobre os próximos passos, como matrícula e início das atividades do programa.

#### **6. Considerações Finais**

Este fluxo de inscrição foi projetado para ser simples e direto, garantindo que todas as informações necessárias sejam coletadas de forma eficiente e precisa. O sistema também oferece uma experiência agradável ao usuário, com validação em tempo real e uma interface de fácil navegação. O processo pode ser ajustado conforme as necessidades do programa, mas serve como uma base sólida para a implementação do formulário de inscrição digital.